REGULAMENTO FUTSAL VETERANO

OLITINTAS 2025

Promoção e Realização

SITIVESP

Organização

JBCD
• ASSESSORIA ESPORTIVA •

REGULAMENTO FUTSAL VETERANO

CAPÍTULO 1 – DO REGULAMENTO GERAL

Esta modalidade esportiva deverá seguir todos os critérios já estipulados no regulamento geral além dos que serão descritos no presente regulamento.

CAPÍTULO 2 – DO LOCAL DE REALIZAÇÃO

Esta modalidade será disputada aos domingos nas sedes da AKZONOBEL (Mauá) e BASF (São Bernardo do Campo) com todas as datas pré-definidas. Os endereços, mapas, dias, horários, confrontos e demais informações poderão ser consultadas no site https://olitintas.com.br/

O site acima será o único local válido para consulta das informações necessárias.

A JBCD assessoria esportiva não será responsável por eventuais informações divulgadas de forma errada através de amigos, ADCs, Atléticas, Grêmios, Clubes ou outra forma de comunicação que não seja o site citado.

CAPÍTULO 3 – DA PARTICIPAÇÃO DOS JOGADORES

Conforme determina o regulamento geral, só poderão participar dos jogos, os atletas devidamente listados na ficha de inscrição enviada no grupo de Whats App Olitintas até as 16h00 da quinta-feira que antecede um final de semana com jogos.

Em cada partida, cada equipe poderá relacionar até 15 atletas na súmula e 2 membros da comissão técnica.

Antes de participar de cada jogo, todo jogador obrigatoriamente deverá apresentar RG (original ou cópia autenticada), crachá da empresa com foto,

CNH, passaporte ou imagens de documentos de aplicativos oficiais. Fotos de documentos não são válidas. A não apresentação, o impedirá de jogar.
Para participar dessa modalidade o atleta tem que ter nascido no ano de 1985 ou antes. Todos os jogadores inscritos deverão completar 40 anos este ano para que tenham condições de jogo.

CAPÍTULO 4 – DOS JOGOS

Os jogos seguirão as regras da Confederação Brasileira de Futsal, com eventuais mudanças definidas pela JBCD assessoria esportiva.
Cada jogo contará com uma equipe composta de dois árbitros sendo um deles o principal e o outro, auxiliar. Não caberão vetos ou recursos por parte das equipes quando da escalação ou decisões da arbitragem.
Cada partida terá dois tempos de 20 minutos corridos cada, com 5 minutos de intervalo.
Os jogos da fase final, terão em caso de empate no tempo regulamentar, disputa de pênaltis. As cobranças serão alternadas por equipe e deverão ser realizadas em uma série de 3 pênaltis para cada uma. Encerrada a 1ª série de cobranças e persistindo o empate, haverá uma nova série de pênaltis alternados, até que haja o vencedor. As cobranças deverão igualar a quantidade de jogadores entre as equipes.
Para a primeira partida haverá tolerância máxima de 15 minutos de atraso de acordo com o horário oficial de Brasília. A equipe que não comparecer no horário pré-determinado na tabela será considerada perdedora por WO, considerando-se o placar de 1 x 0 para a equipe presente.
Caso este WO ocorra, a equipe será automaticamente eliminada independente da sua posição no grupo. Neste caso, os resultados dos jogos desta equipe contra as outras serão igualados pelo mesmo placar de 1 x 0.

O jogo será disputado entre duas equipes formadas por 5 jogadores (1 goleiro mais 4 jogadores de linha). É vedado o início de um jogo sem que as equipes tenham um mínimo de 3 jogadores em quadra. No banco de reservas poderão ficar apenas os jogadores reservas devidamente uniformizados e 2 membros da comissão técnica.

As equipes participantes deverão apresentar-se com uniformes completos: camisas idênticas e numeradas, shorts com a mesma cor predominante (se numerados, deverão ter o mesmo número da camisa) e meiões com a mesma cor predominante. As camisas dos goleiros deverão ser de cores diferentes das camisas dos jogadores de linha. Não é permitido o uso de esparadrapos, fitas, tintas ou qualquer outro artifício para alterar o número original da camisa ou incluir algum número.

Os jogadores deverão jogar com chuteiras de futsal, sendo proibido qualquer tênis de passeio ou chuteira de Society.

O uso de caneleiras é obrigatório, inclusive para os goleiros.

Em caso de camisas da mesma cor, caberá à equipe que estiver à direita da tabela de jogos (visitante) usar coletes fornecidos pela JBCD assessoria esportiva. O uso de coletes será apenas para este caso de conflito de cores de camisas.

O responsável por cada equipe deverá entregar os documentos de todos os jogadores ao mesário, 10 minutos antes do horário previsto na tabela para o início do seu jogo.

CAPÍTULO 5 – DO SISTEMA DE DISPUTA

Será realizado um sorteio para determinar a posição inicial das equipes na tabela.

Esta modalidade será disputada, em 2 fases distintas, a saber:

1 - 1ª fase;

2 - Fase final.

1ª fase

Nesta fase os times jogarão contra todos os outros times, observando-se o seguinte

critério:

Vitória.....3 pontos;

Empate.....1 ponto;

Derrota..... 0 ponto.

Ao término da 1ª fase, ocorrendo igualdade de pontos entre 2 ou mais equipes, ficará melhor classificada a equipe que pela ordem obtiver vantagem nos seguintes critérios de desempate:

a) confronto direto (somente entre duas equipes);

b) maior número de vitórias;

c) maior saldo de gols;

d) maior número de gols pró;

e) menor número de cartões vermelhos recebidos;

f) menor número de cartões amarelos recebidos;

g) sorteio

Os 4 times mais bem classificados avançarão para as semifinais.

2ª fase - fase final - semifinais

Os confrontos desta fase serão da seguinte forma:

1° melhor classificado x 4° melhor classificado

2° melhor classificado x 3° melhor classificado

Os times perdedores disputarão o 3° lugar e os vencedores disputarão a final.

2ª fase - fase final - disputa de 3° lugar e final

Os confrontos desta fase serão da seguinte forma:

Perdedor da semifinal 1 x Perdedor da semifinal 2

Vencedor da semifinal 1 x Vencedor da semifinal 2

CAPÍTULO 6 – DAS PENALIDADES

Haverá contagem de cartões para fins de suspensão automática. Os cartões serão somados da seguinte forma:

2 cartões amarelos, suspensão da partida seguinte;

1 cartão vermelho, suspensão da partida seguinte;

Importante: 1 cartão não elimina outro.

Exemplo: A contagem dos cartões não será zerada em nenhuma etapa.

No caso de mau comportamento por parte dos jogadores, torcidas, ou membros da comissão técnica, tais como tumulto, invasão de quadra, racismo, homofobia, misoginia, machismo, xenofobia, e afins, xingamentos ou agressão a adversários, árbitros, técnicos, torcedores adversários ou membros da JBCD assessoria esportiva ou membros do SITIVESP, a JBCD assessoria esportiva irá paralisar o jogo e comunicar o representante da equipe solicitando que esta atitude não se repita. Após reiniciar o jogo, caso o problema persista, o mesmo será encerrado. Se esta equipe estiver perdendo o jogo, o placar será mantido. Caso esteja empatando ou ganhando, o placar considerado será de 1x0 para a equipe adversária.

CAPÍTULO 7 – DA PREMIAÇÃO

Serão oferecidas medalhas para campeão, vice e 3° colocado.

Todas as medalhas serão entregues exclusivamente após o jogo final da competição. Não serão entregues posteriormente nas devidas empresas.

CAPÍTULO 8 – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Deverão ser consideradas válidas somente as informações contidas neste regulamento e no regulamento geral.

Se eventualmente surgir, nos dias dos jogos, casos eventualmente omissos ou não inteiramente esclarecidos no presente regulamento, serão decididos exclusivamente pela JBCD assessoria esportiva e pelo SITIVESP.

Este material foi desenvolvido em sua totalidade, pela JBCD assessoria esportiva.